

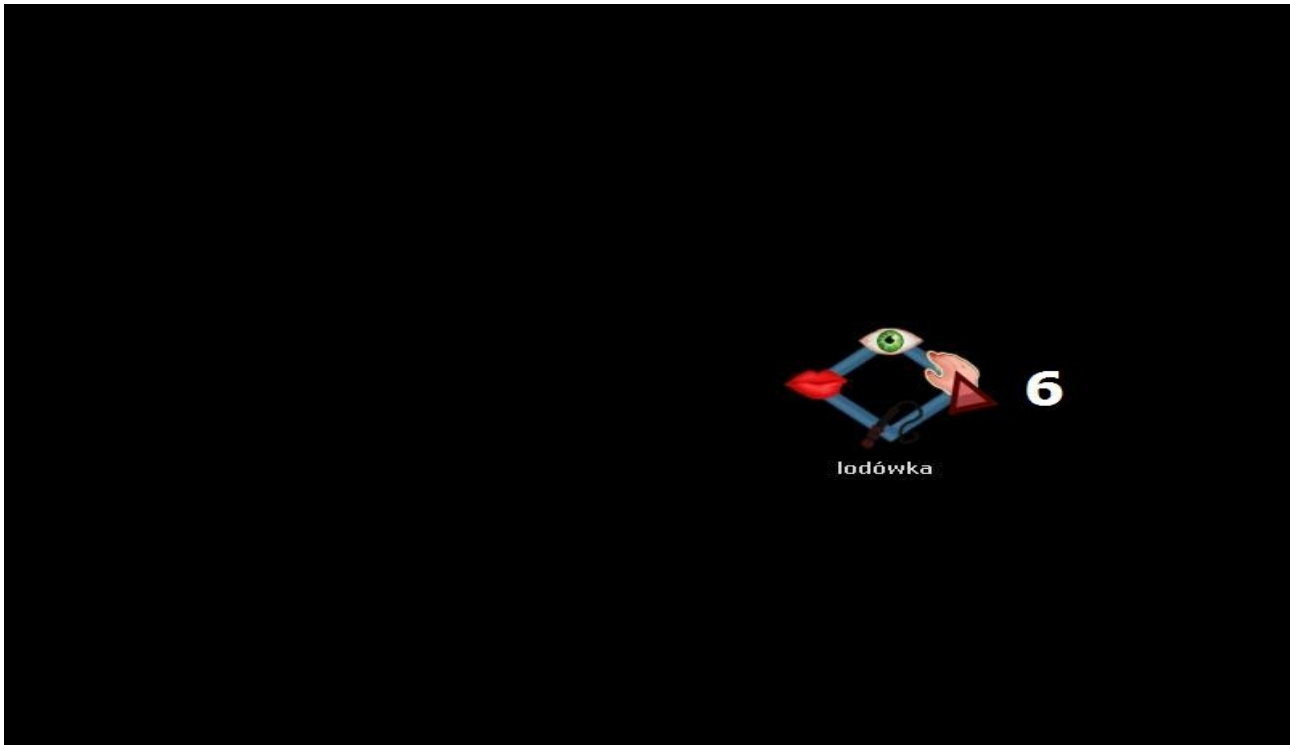
## PIĘĆ ŚMIERTELNYCH DEMONÓW – SOLUCJA

### BIURO



1. Porozmawiaj z programistą.
2. Obejrzyj monitor. Gdy pojawi się okienko wpisywania hasła, przytrzymaj klawisz Shift i pięć razy wciśnij klawisz 8. (Dodatkowo możesz przeszukać biurko - dostaniesz notatkę z podpowiedzią.)
3. Porozmawiaj z grafikiem - dostaniesz popsutą mysz.
4. Weź diskmana. Obejrzyj go w inwentarzu - pojawią się baterie i płyta CD. Baterii użyj na myszy komputerowej. Naprawioną myszkę oddaj grafikowi.
5. Porozmawiaj z pisarzem. Płyty CD z inwentarza użyj na programiście. Nagraną płytę oddaj pisarzowi.

## SKŁADZIK



6. Na ciemnym ekranie poszukaj lodówki. Otwórz jej drzwiczki.



7. Z lodówki weź **ser**.
8. Na **lepie na much** użyj bicia.
9. Z kartonów weź **zapałki** i **racę**.
10. Użyj sera na mysiej dziurze. Gdy myszka wyjdzie i zajmie się jedzeniem, użyj na dziurze lepu na muchy. **\*Zapisz grę, jeśli chcesz wypróbować inną drogę.** Weź **mysz** - nie zabijaj jej. W inwentarzu użyj na myszce fajerwerków. **Myszy z racą** użyj na dziurze.



11. Zabierz **topór**. **Zapisz grę, jeśli chcesz obejrzeć alternatywne zakończenie.**
12. Topora użyj na drzwiach. Wybierz w imieniu Helgi, czy ma negocjować ze współpracownikami, czy nie.

KONIEC

**\*UWAGA**



A) Weź **mysz** i zabij ją. **Martwej myszy** użyj na kontakcie przy drzwiach.

B) **Namagnesowanej myszy** użyj na mysiej norze - weź **topór**.