



DEAD CITY – PORADNIK DO GRY (spis treści w zakładkach po lewej)

MIESZKANIE

- PPM kliknij materac – zdobędziesz zestaw **kluczy** z małą latarką.
- Wyjdź z pokoju. Na mapie wybierz ulicę.

BRUDNA ULICA

- Na ulicy obejrzyj PPM bilbord WME (u góry ekranu) – uaktywni się nowa lokacja, „Sklep WME”.



- Wsiądź do samochodu. Na mapie wybierz sklep.

SKLEP WME

- Porozmawiaj z policjantem (w lokacji "Brudna ulica" pojawi się postać włamywacza).
- PPM kliknij stertę śmieci za samochodem - dostaniesz **rękawiczkę i przewód**.



- Wsiądź do auta. Na mapie wybierz ulicę.

BRUDNA ULICA

- Na ulicy porozmawiaj z Winnem Benzzenem - pojawi się nowa lokacja, „Cmentarz”, która na razie jest pusta.
- Wsiądź do samochodu. Na mapie wybierz sklep.

SKLEP WME

- Porozmawiaj z policjantem o grabarzu Steepie, który jest również sprzątaczem na posterunku - postać pojawi się w lokacji „Cmentarz”.
- Wsiądź do samochodu. Na mapie wybierz cmentarz.

CMENTARZ

- Porozmawiaj z grabarzem - w lokacji „Brudna ulica” pojawi się postać Akko.
- Wsiądź do samochodu. Na mapie wybierz ulicę.

BRUDNA ULICA - BAR

- Z ulicy wejdź do baru Haluzion. W środku porozmawiaj z Akko, dziewczyną przy barze. Dowiesz się, że ta szuka swojej przy-

jaciółki i uaktywni się lokacja „Most na brzegu rzeki”.

- Wyjdź na ulicę. Wsiądź do auta. Na mapie wybierz most.

MOST NA BRZEGU RZEKI

- PPM zbadaj ciało - okaże się, że to Ann.
- PPM kliknij barierkę oddzielającą bulwar od wody - zdobędziesz **metalowy pręt**.



- Wsiądź do samochodu. Jedź do sklepu.

SKLEP WME

- Powiadom policjanta o morderstwie.
- Gdy ten się oddali, kliknij wybitą szybę w wystawie sklepu - weźmiesz **aparat fotograficzny**.
- Wsiądź do samochodu. Na mapie wybierz cmentarz.

CMENTARZ

- Użyj kluczy (zestaw z latarką) na rozkopanym grobie - znajdziesz mosiężny **klucz**.
- Na drzwiach do krypty użyj metalowego pręta spod mostu. Wejdź do środka.



- W krypcie użyj aparatu fotograficznego na grabarzu lub martwej dziewczynie. W wyniku szantażu dowiesz się o kościele i ta lokacja pojawi się na mapie.
- Opuść kryptę. Wsiądź do auta i udaj się do kościoła.

KOŚCIÓŁ

- Porozmawiaj z ojcem Kainem.
- Użyj klucza z cmentarza na skrzynce na datki - zabierzesz **monety**.



- Opuść kościół. Na mapie wybierz ulicę.

BRUDNA ULICA - BAR

- Z ulicy wejdź do baru Haluzion.
- W środku powiedz Akko, że jej przyjaciółka nie żyje.
- Porozmawiaj z barmanem, szczególnie o morfetaminie. Ten wspomni o dilerze i postać pojawi się w łazience baru.
- Użyj monet z kościoła na automacie do gry - zdobędziesz **pieniądze**. Idź do łazienki (korytarz w głębi ekranu).



- W łazience użyj rękawiczki na klozecie - wyjmiesz z niego **nóż**. Podnieś **strzykawkę** leżącą obok muszli.



- Na Doktorze Styksie użyj pieniędzy - kupisz **morfetaminę**.
- W ekwipunku połącz **strzykawkę z morfetaminą**. Na pytanie, czy bohater ma sobie zaaplikować narkotyk, możesz odpowiedzieć dowolnie. Tak czy inaczej, mężczyzna poczuje się zmęczony i będzie chciał iść do domu.
- Wyjdź na ulicę. Wsiądź do auta i jedź do mieszkania.

MIESZKANIE

- Kliknij materac. We śnie porozmawiaj z Ellizionem.
- Po przebudzeniu wyjdź z mieszkania. Na mapie wybierz cmentarz.

CMENTARZ

- Na cmentarzu porozmawiaj z duchem Tess - zjawa powie o szczególnym znaczeniu pewnego napisu.
- Wsiądź do samochodu. Jedź do mieszkania.

MIESZKANIE

- PPM kliknij graffiti na ścianie mieszkania - w notatniku w inwentarzu pojawi się liczba **546**.
- Wyjdź z pokoju. Na mapie wybierz ulicę.

BRUDNA ULICA - MAGAZYN

- Na Winnie, który stoi obok baru, użyj morfetaminy - włamywacz otworzy drzwi do magazynu.
- Wejdź do magazynu (brązowe drzwi naprzeciwko baru).



- W magazynie kliknij panel kontrolny windy - wyświetlisz jego zbliżenie.



- W zbliżeniu panelu kontrolnego:
 - na pokrywie użyj noża
 - w ekwipunku użyj noża na przewodzie
 - **oskrobanego z rdzy przewodu** użyj na przepalonym bezpieczniku
 - gdy pojawi się napis „System OK”, na klawiaturze panelu użyj notatnika z zapisaną liczbą.
- Po uruchomieniu windy zamknij zbliżenie urządzenia. Wsiądź do windy.
- W podziemiach magazynu porozmawiaj z Alekssem Kainem - dowiesz się, że jego brat, ksiądz, ukradł mu dysk z danymi.
- Znow wsiądź do windy i wróć na powierzchnię. Wyjdź z magazynu na ulicę. Tam wsiądź do auta i jedź do kościoła.

KOŚCIÓŁ

- Porozmawiaj z ojcem Kainem - odzyskasz **dysk** z notatkami Aleksa.
- Opuść kościół. Na mapie wybierz ulicę.

BRUDNA ULICA - MAGAZYN

- Z ulicy wejdź do magazynu. Zjedź windą do podziemi z reaktorem. Użyj dysku na Aleksie Kainie.
- Wróć na ulicę i autem udaj się do mieszkania.

MIESZKANIE

- W mieszkaniu kliknij materac. We śnie porozmawiaj z Ellizionem.

